

Universidad Técnica Nacional



Carrera: ISW **Ingeniería del Software**
Énfasis: 0 **Sin énfasis**
Plan: B06 **Ingeniería del Software 2025**
Grado Académico: 02 **Bachillerato**

Nivel 7

| Código | Materia | Créditos | Requisitos |
|---------|--|----------|------------|
| AC-100 | ACTIVIDAD CULTURAL | 1 | |
| FH-100 | FORMACIÓN HUMANÍSTICA: FILOSOFÍA Y PENSAMIENTO | 3 | |
| ISW-721 | PROGRAMACIÓN EN AMBIENTE WEB III | 3 | ISW-621 |
| ISW-722 | INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS | 3 | |
| ISW-723 | ESTADÍSTICA INFERENCIAL PARA INFORMÁTICA | 3 | ISW-624 |

Nivel 8

| Código | Materia | Créditos | Requisitos |
|---------|---|----------|------------|
| AD-100 | ACTIVIDAD DEPORTIVA | 0 | |
| FH-200 | FORMACIÓN HUMANÍSTICA: LITERATURA Y COMUNICACIÓN | 3 | |
| ISW-821 | PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES | 3 | ISW-721 |
| ISW-822 | HERRAMIENTAS Y TÉCNICAS PARA LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 3 | ISW-722 |
| ISW-823 | ECONOMÍA Y FINANZAS PARA INFORMÁTICA | 3 | |

Nivel 9

| Código | Materia | Créditos | Requisitos |
|---------|---|----------|------------|
| FH-300 | FORMACIÓN HUMANÍSTICA: HISTORIA DE LA CULTURA | 3 | |
| ISW-921 | IMPLEMENTACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE | 3 | ISW-822 |
| ISW-922 | GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS I | 3 | |
| ISW-923 | ÉTICA PROFESIONAL PARA INFORMÁTICA | 3 | |
| ISWEL-I | ELECTIVA I | 3 | |

Nivel 10

| Código | Materia | Créditos | Requisitos |
|----------|--|----------|---|
| FH-400 | FORMACIÓN HUMANÍSTICA: REALIDAD NACIONAL | 3 | |
| ISW-1021 | GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS II | 3 | ISW-922 |
| ISW-1022 | FORMULACIÓN DE SOLUCIONES INFORMÁTICAS | 3 | ISW-721 ISW-722 ISW-723 ISW-821 ISW-822 ISW-823 ISW-921 ISW-922 ISW-923 ISWEL-I |
| ISW-1023 | SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN | 3 | |
| ISWEL-II | ELECTIVA II | 3 | |

Nivel 11

| Código | Materia | Créditos | Requisitos |
|----------|----------------------|----------|------------------------------|
| ISW-1121 | PRÁCTICA PROFESIONAL | 7 | Niveles anteriores aprobados |

Bachillerato en Ingeniería del Software **62 Subtotal de Créditos**

Los estudiantes deben aprobar el Trabajo Comunal Universitario (TCU) para optar por grado de Bachillerato.

Cursos Electivos

La persona estudiante elige un curso de cada bloque de electivos según sus intereses personales, estos cursos no presentan secuencia entre ellos.

| ELECTIVA I | | |
|------------|--|--|
|------------|--|--|

| CÓDIGO | MATERIA | CRÉDITOS |
|----------|--|----------|
| ISWEL-11 | GOBERNANZA Y GESTIÓN DE SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS | 3 |
| ISWEL-12 | APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA | 3 |
| ISWEL-13 | GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN Y SERVICIOS INFORMÁTICOS | 3 |

| ELECTIVA II | | |
|-------------|--|--|
|-------------|--|--|

| CÓDIGO | MATERIA | CRÉDITOS |
|----------|---|----------|
| ISWEL-21 | DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | 3 |
| ISWEL-22 | PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS | 3 |
| ISWEL-23 | INTRODUCCIÓN A BLOCKCHAIN | 3 |
| ISWEL-24 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL CONTROL DE SISTEMAS | 3 |