

Universidad Técnica Nacional



Carrera: ISW **Ingeniería del Software**
Énfasis: 0 **Sin énfasis**
Plan: B06 **Ingeniería del Software 2025**
Grado Académico: 02 **Bachillerato**

Nivel 7

Código	Materia	Créditos	Requisitos
AC-100	ACTIVIDAD CULTURAL	1	
FH-100	FORMACIÓN HUMANÍSTICA: FILOSOFÍA Y PENSAMIENTO	3	
ISW-721	PROGRAMACIÓN EN AMBIENTE WEB III	3	ISW-621
ISW-722	INGENIERÍA DE REQUERIMIENTOS	3	
ISW-723	ESTADÍSTICA INFERENCIAL PARA INFORMÁTICA	3	ISW-624

Nivel 8

Código	Materia	Créditos	Requisitos
AD-100	ACTIVIDAD DEPORTIVA	0	
FH-200	FORMACIÓN HUMANÍSTICA: LITERATURA Y COMUNICACIÓN	3	
ISW-821	PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES	3	ISW-721
ISW-822	HERRAMIENTAS Y TÉCNICAS PARA LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE	3	ISW-722
ISW-823	ECONOMÍA Y FINANZAS PARA INFORMÁTICA	3	

Nivel 9

Código	Materia	Créditos	Requisitos
FH-300	FORMACIÓN HUMANÍSTICA: HISTORIA DE LA CULTURA	3	
ISW-921	IMPLEMENTACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE	3	ISW-822
ISW-922	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS I	3	
ISW-923	ÉTICA PROFESIONAL PARA INFORMÁTICA	3	
ISWEL-I	ELECTIVA I	3	

Nivel 10

Código	Materia	Créditos	Requisitos
FH-400	FORMACIÓN HUMANÍSTICA: REALIDAD NACIONAL	3	
ISW-1021	GESTIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS II	3	ISW-922
ISW-1022	FORMULACIÓN DE SOLUCIONES INFORMÁTICAS	3	ISW-721 ISW-722 ISW-723 ISW-821 ISW-822 ISW-823 ISW-921 ISW-922 ISW-923 ISWEL-I
ISW-1023	SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN	3	
ISWEL-II	ELECTIVA II	3	

Nivel 11

Código	Materia	Créditos	Requisitos
ISW-1121	PRÁCTICA PROFESIONAL	7	Niveles anteriores aprobados

Bachillerato en Ingeniería del Software **62 Subtotal de Créditos**

Los estudiantes deben aprobar el Trabajo Comunal Universitario (TCU) para optar por grado de Bachillerato.

Cursos Electivos

La persona estudiante elige un curso de cada bloque de electivos según sus intereses personales, estos cursos no presentan secuencia entre ellos.

ELECTIVA I		
------------	--	--

CÓDIGO	MATERIA	CRÉDITOS
ISWEL-11	GOBERNANZA Y GESTIÓN DE SEGURIDAD EN SISTEMAS INFORMÁTICOS	3
ISWEL-12	APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA	3
ISWEL-13	GESTIÓN DE LA PRODUCCIÓN Y SERVICIOS INFORMÁTICOS	3

ELECTIVA II		
-------------	--	--

CÓDIGO	MATERIA	CRÉDITOS
ISWEL-21	DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	3
ISWEL-22	PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS ELECTRÓNICOS	3
ISWEL-23	INTRODUCCIÓN A BLOCKCHAIN	3
ISWEL-24	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL CONTROL DE SISTEMAS	3